FOR X68000/X68030

取扱説明書

VIDEO GAME ANTHOLOGY
ビデオゲーム・アンソロジー
～すべてのゲームファンへ～

コンピュータ・ゲームの発展にはめざましいものがあります。年々、新しいアイデアが導入され、グラフィックも音楽も、ほんの数年前に比べても格段にすばらしくなっています。

とはいえ、ゲームの面白さの本質は昔も今も変わりません。ゲームの面白さは、「新しい」、「古い」といった、発売時期だけに左右されるものではありません。

ところが、ほとんどの作品は、数年も経つと市場から消えてしまい、プレイできなくなってしまいます。こうした現状もあってか、最近では、業務用の基板を直接購入するユーザーも増えてきましたが、すでに基板でも入手困難なゲームもあります。

マイコンソフトでは、良いゲームを世の中に紹介、残していくことは、意義のあることだと考え、「VIDEO GAME ANTHOLOGY」シリーズを企画しました。

時代を超えた、ゲームの本質を持つ作品群を厳選して、パソコン上に復活させていきたいと思います。

昔からのゲームファンの方にはこれらのゲームの魅力を再認識していただけることと思いますし、新しいゲームファンの方にも、ゲームは派手なグラフィックや音楽がすべてではないことが分かっていただけることでしょう。

本当に良いゲームは、どんなに時を経ても面白いものです。

この度は当社製品「VIDEO GAME ANTHOLOGY vol.6 ぷたさん FOR X68000/X68030」をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。本書はソフトを正しくご利用いただくための説明書です。ソフトをご使用になる前によくお読みください。

当社は、当社が著作権を有する本ソフトウエアの複製行為および賃貸(レンタル)行為について、これを一切許可しておりません。
もし違反した場合には懲役または罰金が課せられます。

●パッケージ内容

商品のパッケージには以下のものが同梱されています。ご確認ください。

取扱説明書(本書)
5インチ・フロッピーディスク1枚
ユーザーズ・カード(ハガキ)
サポート・カード

お手数ですが、ユーザーズ・カードは必要事項を記入してポストに投函してください。後のユーザー・サポート、次回作の参考などに利用させていただきます。

サポート・カードは、万一、商品にトラブルが発生して、当社に修理等をご依頼になる場合に必要となりますので、大切に保管しておいてください。

起動方法

「ぶたさん」をプレイするためには本体メモリが2メガ以上必要です。

ゲーム・ディスクをX68000またはX68030のドライブ0に正しくセットしてください。

パソコン本体とモニターの接続を確かめて、電源を入れてください。ゲームは自動的に始まります。

なお、ゲーム起動後はディスク・アクセスは行なわれません。ディスクを抜いて大切に保管してください。

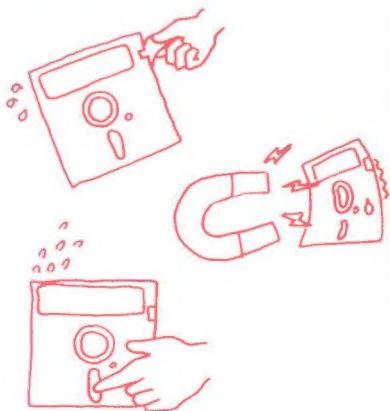
ハードディスクをご使用になっている方へ

起動時にハードディスクから立ち上がるよう設定されている場合には、そのままでは本ソフトウェアを起動させることはできません。

OPT.1 キーを押しながら上記の操作を行なってください。

本ソフトウェアはS-RAM記録機能対応です。S-RAM記録を設定する場合は「S-RAM記録機能について」（P16）を参照してください。

フロッピーディスク取扱上の注意

- ディスクの磁性面を汚損すると機械が内容を読み取れなくなることがあります。指などが触れないよう取り扱いに注意してください。
- 磁力のあるものを近づけたり、テレビなど強い磁気を発生するものの上に置くと磁気の影響でディスクの記憶内容が破壊される恐れがあるので、おやめください。
- ディスクのライトプロテクト・シールは、はがさないでください。

はじめに

1984年頃からアーケード・ゲーム界では、「よりリアルに、よりカッコ良く、そしてより激しく」という流れが起こっていました。

……が、そんな流れはどこ吹く風。突如としてゲーム界に現れた超新星爆発！

それが、1987年ＪＡＬＥＣＯ社の異色コミカル・ゲーム「ぶたさん」です。

単純明快な内容と、繰り返し、繰り返し遊べる中毒性（注：人畜無害）。

それに、細かく愛らしく丹念に描かれたぶたさん達のパフォーマンス。

もう、かわいくて、たまりませぇーん！

ゲームの進行

プレーヤー操る「水玉ぱんつ」のぶたさんが、100匹の「らいばる」ぶたさんを相手に「ちゃんぴおん」をめざします。戦いの方法は「爆弾投げバトルロイヤル」。押し寄せる「らいばる」達に爆弾をぶつけてぶっ飛ばせ！

画面中のすべての「らいばる」をぶっ飛ばすと次の場面に進みます。

自分がぶっ飛ばされると、残りぶたさんマークが一つ減ります。制限時間内に全部の「らいばる」を倒せなかった場合も、時間切れで残りぶたさんマークが一つ減ります。

残りぶたさんマークが無くなり、さらにぶっ飛ばされるとゲームは終了です。

みごと全12ラウンド・100匹のぶたさんをぶっ飛ばせば、ぶたの「ちゃんぴおん」となってあなたの勝利です。

操作方法

ぶたさんは業務用ゲーム機を再現したものです。

まず、F6 キーを押すことでコインをゲーム機に投入した状態になります。(「CREDIT」の数字が増える)

この状態で F8 を押すとゲームがスタートします。

コインを2枚以上入れた状態(「CREDIT」の数字が2以上の時)で F9 を押すと、2人同時プレイがスタートします。

●キーボードでの操作(標準設定)

F6 …コインを投入する(クレジット)

F8 …1人用スタート

F9 …2人用スタート

F1 …デモ中に押すとコンフィグレーション・モードに入ります

8 / 4 6 / 2 (テンキー) プレイヤー1のぶたさんが上下左右に移動します

OPT.1 …攻撃 (プレイヤー1)

OPT.2 …ふせる (プレイヤー1)

※キー操作の設定は変更することができます。(P15参照)

HELP …画面同期周波数を変更します(31KHz/15KHz)

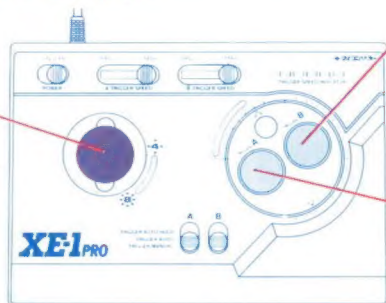
SHIFT + HELP …タイトル画面に戻ります

ESC …ゲームの一時停止(ポーズ)

クレジットが入った状態であれば、途中参加も可能です。

W / A D / X プレイヤー2のぶたさんが上下左右に移動します

CTRL …攻撃 (プレイヤー2)

SHIFT …ふせる (プレイヤー2)

●ジョイスティックでの操作

※ジョイスティック端子1に接続したジョイスティックでプレイヤー1のぶたさんを、ジョイスティック端子2に接続したジョイスティックでプレイヤー2のぶたさんを操作します。
※ゲームをプレイしている時は、ジョイスティックからはコインを投入することはできません。

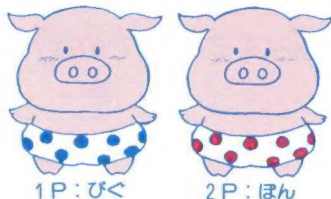
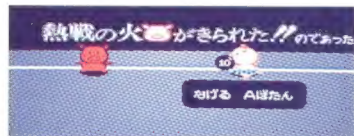
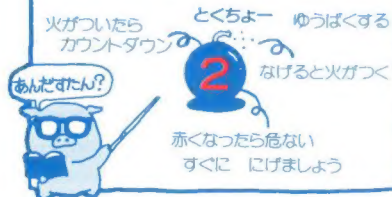
●ぶたさんは爆弾に触れると爆弾を拾います。
　爆弾を持った状態で攻撃ボタンを押すと、爆弾に火をつけて放り投げます。
　爆弾に書いてある爆発時間が0になるか、投げた爆弾が敵に当たると爆発し、この爆発で敵を倒します。

●爆弾を持っていない状態で攻撃ボタンを押すと、目の前の敵ぶたをぶったたく事ができますが、これは足止めするだけで倒す事はできません。
●ふせボタンを押すと、ぶたさんはその場にふせ、飛んでくる爆弾から身を守る事ができます。

ふれんどりぃな解説

ゲーム・スタート時やラウンド・スタート時には、画面にアイテムや登場ぶたさんの解説が出ます。

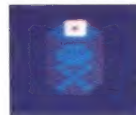
ボタンを押すと省略してゲームが始まりますが、じっくり読めばヒントになる？／

熱戦の火ぶたがきられた!!のであった
ふせ　Bぼたん

わんだふるなアイテム

　各ラウンドが始まる時に爆弾のいくつかが赤く点滅しています。
　この爆弾が爆発すると、中から役に立つアイテムが出てきます。
　アイテムを取ると次のような効能・効果が現れます。

●でりいしゃすなおいも
ボーナス得点　1000点

●ぱわーあっぷどりんく
爆弾を遠くに投げられる

●ぱわーあっぷおむすび
足が速くなる

●すりいぴんがす
「らいばる」を眠らせる

●よじげんりゅっく
爆弾をたくさん持つことができる

●ごじさんすーつ
爆風をあびても耐える

●はいぱーばくだん
広い範囲を吹き飛ばす

●ぶたぱーる
ぶたさんにパール！？
？個とればあら不思議

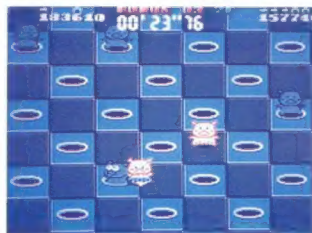
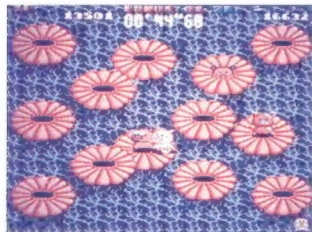
●わんなっぷぶたさん
プレイヤーの残り数が一つ増える

※「よじげんりゅっく」や「ごじさんすーつ」には色が３色あって、青、紫、赤となるにしたがってどんどん強力になるのだ。
この他、滅多に出現しないアイテムもあるよ。

ボーナス・ゲーム

ラウンドが進むと、ボーナス・ゲームとして「ぶたたたきげーむ」があります。

次々と穴からぶたさんが現れるので、プレイヤーぶたさんを素早く移動させて、攻撃ボタンでぶったたいて下さい。

たたいた数によって、ボーナス得点が入ります。

試合結果

ゲーム終了時には、あなたのプレイ記録が表示されます。

TIME

プレイ時間

IMPROVEMENT IN SCORE

最も得点を稼いだラウンド

IMPROVEMENT IN TIME

最も早い時間でクリアしたラウンド

PENALTY CALL

審判の進路を妨害して警告を受けた回数

FEATURES CAUGHT

アイテムを取った回数

BOMBS THROWN

爆弾を投げた回数

BOMBS KILLED 2 OR MORE THAN 2 PIGS

「らいばる」を一つの爆弾で2匹以上ぶっ飛ばした回数

らいばる紹介

あかぶたさん

むらぶたさん
ちゃぶたさん

めたるぶたさん
あおぶたさん

しろぶたさん
だいぶたさん

べえぶたさん
きぶたさん

くろぶたさん
はいぶたさん

ごおるどぶたさん
みどぶたさん

きみどぶたさん
みずぶたさん

みらぁぶたさん

ゲーム・テクニック

〈うぉーみんぐあっぷ〉

●爆弾は、画面端にぶつかると跳ね返ってきます。

自分の投げた爆弾が自分に当たるとあまりにも悲しいので、なれるまでは絶対に画面の外側に向かって爆弾を投げないようにしましょう。

●ふせていると飛んでくる爆弾には当たらない。

だけど、目の前で爆弾がチカチカしていたらふせている場合じゃない。逃げろ、逃げろ。

●爆弾を直接ぶつける時は、横や斜めより、上下からぶつける方がはるかに当てやすいのです。

〈ふつうのてくにっく〉

●どれがアイテム入り爆弾か分からなくなったら、とりあえず全部爆発させせちゃいましょう。

ただし、アイテムを取る前に次のアイテム入り爆弾を爆発させると、前のアイテムは消えてしまうので要注意。

●「すりいぴんがす」で、「らいばる」が眠ったら、手近のすぐ爆発しそうな爆弾を選んで山ほど添い寝させてあげましょう。ふつふつふつ。これなら、めたるぶたさんでもイチコロさ。

●「はいぱーどりんく」「はいぱーおむすび」は、一度取るとゲーム・オーバーになるまで無くなりません。

早いうちにたくさん取って、ぶたさんを強くしておきましょう。

〈すっごいてくにっく〉

●爆弾は投げボタンを押している長さで飛距離が変化します。

ボタン操作と着弾地点を会得すれば、キミはもう爆発の魔術師？／

●「はいぱーばくだん」は投げた後、ふせボタンで好きな時に大爆発。

飛んでいく途中でも爆発可能なので、ぶたさんの密集している地点に向かっておもいっきり投げて、密集地帯に届いた所ですかさずふせる。

見た目の爆発より、ずっと広い範囲までぶっ飛ばすぞ。

●「らいばる」は、一度にたくさんぶっ飛ばすと高得点。

高得点をねらうには重要なテクニックだけど、実はそれ以外にも、いっぱい誘爆すると楽しい「ぶたさん・ぱふぉーまんす」が？／

うーん、ねらうしかない。

●りゅっくを活用する

強いぶたさんには、あらかじめ火の付いていない爆弾をたくさん拾っておき、近づいて来たところを連射。はずれたら、また拾ってチャンスを待つべし。

ネーム・エントリー

ゲーム終了時に高得点を獲得していると名前を入れることができます。

レバーの左右で英文字を選び、ボタン(※)で1文字ずつ決定します。

入れ間違えた時は、「RB」の位置にカーソルを合わせ、ボタン(※)を押すと1文字戻ることができます。最高3文字まで入力できます。

「ED」を入力するか、制限時間がくると終了です。

RANKは100匹のぶたさんのうち何匹目まで勝ち残ったかの順位です。

S-RAM記録を設定している時は、この時のハイスコア、名前等が自動的にS-RAMに記録されます。

コンフィグレーション・モード

ぶたさんの業務用ゲーム機にはゲーム設定を変更する機能がついており、X68000／X68030版ではタイトル画面で F1 キーを押すと設定画面になります。

設定はレバーの左右で選びます。また、決定が必要な項目はボタン(※)を押すと決定されます。

DIFFICULTY
ゲーム難易度の設定

「らいばる」とのハンディキャップを設定することができます。

PLAYER LEFT
プレイヤーの数設定

ゲーム・スタート時のぶたさんの数を3～6に設定することができます。

SOUND TEST
音楽／効果音テスト

ゲーム中の音楽や効果音を聞くことができます。

1P JOY TRIGGER　ジョイスティック1のボタンの役割入れ換え

"REVERSE"に設定するとジョイスティック1のAボタンとBボタンの役割が入れ換わります。

2P JOY TRIGGER　ジョイスティック2のボタンの役割入れ換え

"REVERSE"に設定するとジョイスティック2のAボタンとBボタンの役割が入れ換わります。

KEY ASSIGN　使用キーの設定

キーボードでの操作キーの割り当てを変更します。

ボタン(※)を押すと使用キー設定画面になります。

変更したいところにカーソルを合わせ、キーボードのボタン(※)またはスペース・キーを押すと"PLEASE"と表示されますので、使用したいキーを入力してください。

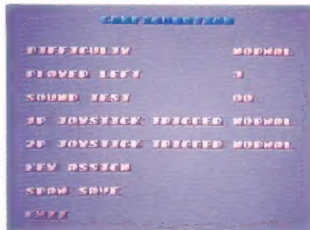
"EXIT"でスペース・キーを押すとコンフィグレーション画面に戻ります。

SRAM SAVE
S-RAMに設定を記録

コンフィグ・モードの設定内容をS-RAMに記録します。(ハイスコアは名前登録時に自動的に記録されます。)

S-RAM記録を設定していない時はこの項目はありません。

EXIT　各種設定の終了

コンフィグレーションを終了してゲーム画面に戻ります。

※ボタンとは、ジョイスティックのボタンまたは、KEY ASSIGNで設定した、「攻撃ボタン」「ふせボタン」に当たるキーです。

ぶたさんだいすき

●どうしてもぶっ飛ばされてしまう

よく見ると、ほとんどのぶたさんはただウロウロしたり、マイペースな動きばかり。

最初は、飛んでいる爆弾をしっかり避けていれば以外とぶっ飛ばされる要素は少ないもの。そらそら、逃げ回れえ。

●しろぶたさんがカワイイ

しろぶたさんに体を押し付けてみる。

もう倒したくない。

●クールなあんぱいや

どんな死闘にも、どんな大爆発にも動じない。ぶた紹介にも出てこない、真面目で地道なあんぱいや。

このあんぱいやの進路のジャマをすると、イエロー・カード。さらに、あんぱいやにおしりを向けてふせてジャマすると……

●画面下に並んでいる、残りぶたさんの表情にも注目してみよう。2人同時プレイで相手のぶたさんをぶったたいてみる。

S-RAM記録機能

ぶたさんは、ハイスコア、コンフィグレーション設定内容をX68000／X68030本体内蔵のS-RAMに記録することができます。

記録内容は、ソフト起動ごとに読み込まれ自動設定されるので、KEY ASSIGN等を毎回設定する必要がなくなり大変便利です。

ただし、S-RAMは他のソフトウエアでも使用されていることがありますので、管理のための設定は、お客様ご自身で行なう必要があります。

●S-RAM記録を設定したい。

S-RAM記録の設定は、以下の手順で行なってください。

①S-RAMをRAMディスクとして使用できるようにパソコン本体のメモリ・スイッチを設定してください。(詳しくはパソコンの取扱説明書を参照してください)

すでに、S-RAMをRAMディスクとしてご利用の方は設定は不要です。

②本ソフトを[登録]キーを押しながら起動してください。

③S-RAMを設定するためのメニューが現

VIDEO GAME ANTHOLOGY vol.6

ぶたさん

FOR X68000／X68030

STAFF

MAIN PROGRAMMER

謎のM

TECHNICAL ADVISER

松島徹　naz
橋本雅俊　向頭真一郎
Cφ　Yamamoto.K
K.Hayashi

SUPPORT

なにわ　Hiaro.
J.UEKI　磯部

MANUAL WRITER

向頭真一郎
松島徹
橋本雅俊

TEST PLAYER

向頭真一郎　松島徹
ザエモン　USSY
錦　ケロ齋藤
恋炭

MICOMSOFT 1993